**Техническое задание**

Работать будем, в основном, с библиотекой python-telegram-bot. На начальной клавиатуре будут команды /start, /help, по команде на каждую игру, (/memes), /close.

Когда пользователь выберет одну из игр(словесных) бот объяснит правила игры, на клавиатуре будут кнопки /menu, /play. Пользователь соглашается - игра начинается; пользователь отказывается – возвращаем его к начальной клавиатуре. После окончания раунда бот предложит продолжить игру или вернутся в меню. Пользователь соглашается - игра продолжается; пользователь отказывается – возвращаем его к начальной клавиатуре. Если бот не сможет продолжать игру, он скажет об этом и вернёт на начальную клавиатуру.

Выбрав не словесную игру бот даст ссылку на сайт, где можно сыграть в предложенную игру (либо сайт сами создадим, либо отправим на существующий, зависит от времени).

В базе данных будут таблицы с названиями игр. В каждой таблице будут ответы бота на неправильный ответа пользователя, на правильный ответа пользователя, условие правильный ответ.

(Если пользователь выбирает команду /memes пользователю показывается клавиатура и при вводе какой-либо одной русской буквы, бот будет показывать мем-картинку)